



BAZA MATERIALĂ A LABORATORULUI DE
calculatoare

afereent disciplinei Programarea calculatoarelor și limbaje de programare 1

Laborator dotat din proiectul CERN-ATLAS. Utilizat pentru discipline de programare, electronică digitală, și pentru programele de masterat ACES și AM.

Informații laborator

- Indicativ sală: **A415**
- Categorie laborator: **Tehnologic**
- Suprafața laboratorului este de aproximativ: **40.00 m²**
- Volumul laboratorului este de aproximativ: **120.00 m³**
- Laboratorul poate deservi până la: **17 studenți**

Resurse

- 17 + 1 calculatoare HP All-In-One (OS: Ubuntu Linux)
- 17 + 1 plăci de dezvoltare FPGA Boolean - Basys2
- 17 + 1 plăci de dezvoltare FPGA Pynq Z2
- Whiteboard
- Proiector
- Router WiFi + Firewall configurabil

Teme de laborator

- Linux – comenzi de bază în Bash
- GNU Compiler Collection, GNU Make
- Fluxurile unui proces
- Tipuri de date și operatori numerici
- Expresii condiționale
- Expresii repetitive
- Vectori uni și multi-dimensionali
- Șiruri de caractere și funcții pentru manipularea acestora
- Funcții
- Funcții recursive; GNU Debugger - gdb
- Structuri (struct, union și enum)
- Pointeri; valgrind
- Lucrul cu fișiere
- Colocviu final de laborator

Discipline deservite

- Calcul Reconfigurabil (Calcul Avansat în Sisteme Embedded - ACES, Masterat, Anul 1, Semestrul 2)
- Managementul proiectelor de microelectronică (Microelectronică Avansată - AM, Masterat, Anul 2, Semestrul 1)
- Programarea calculatoarelor și limbaje de programare 1 (Electronică aplicată - ELAen, Licență, Anul 1, Semestrul 1)



Universitatea Națională de Știință și Tehnologie Politehnica București
Facultatea de Electronică, Telecomunicații și
Tehnologia Informației



- Programarea calculatoarelor și limbaje de programare 2 (Electronică aplicată - ELAen, Licență, Anul 1, Semestrul 2)
- Structuri de date și algoritmi (Electronică aplicată - ELAen, Licență, Anul 2, Semestrul 1)
- Programarea calculatoarelor și limbaje de programare 1 (Tehnologii și Sisteme de Telecomunicații - TST, Licență, Anul 1, Semestrul 1)